Cheatsheet Switch-Case

**Skelett einer Switch-Anweisung:**

|  |
| --- |
| Switch(Ausdruck){  case 'konstanter Ausdruck\_1':  Anweisung\_1;  break;    case 'konstanter Ausdruck\_2':  Anweisung\_2;  break;    case 'konstanter Ausdruck\_3':  Anweisung\_3;  break;    default:  Anweisung Sonstiges; } |

**Beispiel:**

|  |
| --- |
| String ampel = "orange"; switch(ampel) {  case "grün":  println("Sie können fahren");  break;  case "orange":  println("Achtung: Farbwechsel");  break;  case "grün":  println("Stopp! Stehen bleiben");  break;  } |